



Este jogo encontra-se como uma sugestão nas Orientações Metodológicas, do Manual do Professor do 7º ano, volume 1, p. 36 e 37, mas também poderá ser utilizado para o trabalho com adições e subtrações nos demais anos escolares.



**Habilidade:** (EF07MA03) Comparar e ordenar números inteiros em diferentes contextos, incluindo o histórico, associá-los a pontos da reta numérica e utilizá-los em situações que envolvam adição e subtração

**Objetivo:** fazer o maior número de pontos, somando todas as peças de valor positivo e negativo.


**Número de jogadores:** 2

**Materiais:**

- tabuleiro quadriculado  $8 \times 8$
- 63 fichas numeradas
- uma ficha-estrela

**Regras:**

- 1) As peças são colocadas aleatoriamente no tabuleiro, com o número voltado para cima.
- 2) Os participantes jogam alternadamente.
- 3) O jogador escolhe se quer jogar no sentido vertical ou horizontal e retira uma peça que esteja na direção escolhida em relação à estrela. Cada peça retirada é substituída pela estrela.
- 4) O jogo termina quando acabarem todas as peças ou não houver mais peças nas fileiras (vertical e horizontal) onde a estrela se encontra.

 Para saber mais sobre este jogo acesse a explicação do Clube do Tabuleiro clicando [AQUI](#).

Modelo de tabuleiro e fichas:


7	2	10	9	4	8
-5	8	3	1	10	-2
0	9	2	★	-3	5
6	15	-10	4	9	7
10	5	0	-1	1	15
7	-4	8	6	10	3